**Bitácora**

**20/7/2020:**

Creé las primeras ventanas del programa. Se definió la ventana del menú principal, donde puede verse el título, los botones que llevan a los dos modos de juego, a la configuración, a la pantalla de puntajes, la pantalla de about, y el botón de cerrar el juego. Descargué una imagen de fondo espacial alusiva a la temática y un fondo musical de la franquicia Star Wars. Se crearon las funciones de movimiento de la nave principal, una función para cargar las imágenes, y una función para cambiar la imagen dependiendo de la ubicación en la que se encuentre dentro de la pantalla. Todo lo anterior se creó principalmente con Tkinter y para efectos de sonido se utilizó Pygame. Se usó una función para que sirva de puente y elegir el modo de juego deseado. Se cargó una imagen a la pantalla de juego.

**21/7/2020:**

Definí una función recursiva que se encarga de mover la imagen de fondo de juego alrededor de la pantalla, basándose en sus coordenadas. El fondo de juego se definió luego como una imagen fija, mientras que el fondo del menú principal sí se le asignó movimiento. Se buscaron imágenes para la nave del jugador principal y para uno de los asteroides.

**22/7/2020:**